



KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

Praktyka

Przedmiot

Kierunek studiów

Elektronika i Telekomunikacja

Studia w zakresie (specjalność)

Poziom studiów

pierwszego stopnia

Forma studiów

niestacjonarne

Rok/semestr

III/VI

Profil studiów

ogólnoakademicki

Język oferowanego przedmiotu

polski

Wymagalność

obligatoryjny

Liczba godzin

Wykład

Laboratoria

Inne (np. online)

Ćwiczenia

Projekty/seminaria

Liczba punktów ECTS

2

Wykładowcy

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

dr inż. Janusz Kleban

janusz.kleban@put.poznan.pl

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

Wymagania wstępne

Posiada wiedzę w zakresie przedmiotów obligatoryjnych i obieralnych zgodnie z realizacją programu studiów dla kierunku Elektronika i Telekomunikacja. Zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy.

Zna ograniczenia własnej wiedzy i umiejętności, rozumie konieczność dalszego kształcenia się. Ma poczucie odpowiedzialności za wykonywaną pracę w szczególności za zaprojektowane/skonfigurowane



systemy elektroniczne i telekomunikacyjne i zdaje sobie sprawę z potencjalnych niebezpieczeństw dla innych ludzi lub społeczeństwa w razie ich nieodpowiedniego wykorzystania.

Cel przedmiotu

Nabycie praktycznych umiejętności oraz zdobycie praktycznej wiedzy dotyczącej kierunku studiów, w szczególności w zakresie ścieżki obieralności. Poszerzenie wiedzy zdobytej na przedmiotach obowiązkowych i obieralnych oraz rozwijanie umiejętności jej wykorzystania w pracy zawodowej. Zapoznanie studentów z praktycznymi aspektami wykonywania zawodu inż. telekomunikacji, w szczególności doskonalenie umiejętności organizacji pracy własnej oraz zespołowej, a także odpowiedzialności za wykonywaną pracę i podejmowane decyzje.

Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza

1. Posiada podbudowaną praktycznie wiedzę przekazywaną na przedmiotach realizowanych na kierunku Elektronika i Telekomunikacja.
2. Zna podstawowe techniki, metody oraz narzędzia, które znajdują zastosowanie w procesie rozwiązywania problemów dot. budowy, działania oraz eksploatacji aplikacji, urządzeń i systemów sieciowych.
3. Ma podstawową wiedzę dotyczącą prowadzenia działalności gospodarczej.

Umiejętności

1. Ma podstawowe umiejętności w zakresie analizy, projektowania, konfigurowania i krytycznej oceny parametrów: układów, sieci i urządzeń elektronicznych, sprzętu sieciowego, aplikacji informatycznych, w szczególności sieciowych - w zależności od miejsca odbywania praktyk i wykonywanych zadań.
2. Potrafi wykorzystać w praktyce wiedzę zdobytą podczas studiów .
3. Potrafi stosować w praktyce zasady bezpieczeństwa i higieny pracy związane z wykonywaniem zawodu inżyniera telekomunikacji oraz ma przygotowanie niezbędne do pracy w organizacjach gospodarczych.

Kompetencje społeczne

1. Posiada świadomość konieczności profesjonalnego podejścia do rozwiązywanych problemów technicznych i podejmowania odpowiedzialności za proponowane przez siebie rozwiązania techniczne. Potrafi realizować projekty zespołowe.
2. Ma poczucie odpowiedzialności za zaprojektowane systemy elektroniczne i telekomunikacyjne i zdaje sobie sprawę z potencjalnych niebezpieczeństw dla innych ludzi lub społeczeństwa ich nieodpowiedniego wykorzystania.
3. Prawidłowo interpretuje i rozstrzyga dylematy związane z pracą w zakresie elektroniki i telekomunikacji. Potrafi myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy



Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Osiągnięcie efektów uczenia się jest weryfikowane przez Opiekuna praktyk na podstawie następujących dokumentów: (1) zaświadczenia o odbyciu praktyk wystawionego przez instytucję przyjmującą studenta na praktykę, (2) Dziennika praktyk potwierdzonego przez zakładowego opiekuna praktykanta, ze szczególnym uwzględnieniem opinii wystawionej przez opiekuna praktykanta, (3) – Ankiety przydatności i satysfakcji z odbytej praktyki.

W przypadku, gdy student zalicza praktyki na podstawie doświadczenia zawodowego analizie podlegają dokumenty dostarczone przez studenta np. umowa o pracę, umowa zlecenie, umowa o dzieło lub udokumentowane zlecenia wykonane w ramach prowadzonej działalności gospodarczej). Praca zawodowa realizowana w wymienionych trybach musi gwarantować uzyskanie zakładanych dla praktyk studenckich efektów kształcenia.

Treści programowe

Podstawowe zadania studenta - praktykanta powinny obejmować:

1. Odbycie przeszkolenia BHP wg przepisów obowiązujących pracowników działu, w którym student odbywa praktykę.
2. Zapoznanie się z profilem działalności i zasadami organizacji pracy w przedsiębiorstwie, strukturami organizacyjnymi, podziałem kompetencji, procedurami planowania i kontroli pracy oraz obiegiem dokumentów i przepływem informacji.
3. Zapoznanie się z infrastrukturą IT przedsiębiorstwa, sposobem wykorzystania technik internetowych w działalności przedsiębiorstwa oraz technicznymi problemami ochrony danych.
4. Aktywne uczestnictwo w rozwiązywaniu problemów praktycznych polegające (w zależności od specyfiki miejsca pracy) m.in. na:
 - wykonaniu samodzielnego zadania inżynierskiego dostosowanego do poziomu wiedzy praktykanta w zakresie projektowania, wykonania lub naprawy układów i urządzeń elektronicznych, optycznych lub optoelektronicznych i rozliczeniu się z wykonania tego zadania;
 - wykonaniu samodzielnego zadania w zakresie tworzenia lub modyfikowania programów komputerowych, lub włączeniu się do zespołowego projektowania i implementacji systemów informatycznych;
 - uczestniczeniu w zarządzaniu siecią telekomunikacyjną lub komputerową, która jest przedmiotem działań w miejscu praktyki; w szczególności w uruchamianiu, konfigurowaniu i testowaniu urządzeń transmisji danych i węzłów sieciowych oraz dokonywaniu pomiaru parametrów sieciowych;
 - uczestniczeniu we wprowadzaniu, konfigurowaniu i nadzorowaniu procedur bezpieczeństwa danych i zabezpieczeniu sieci przed atakami z zewnątrz.
5. Przygotowanie Dziennika praktyk.



Metody dydaktyczne

W zależności od miejsca odbywania praktyk oraz realizowanych zadań mogą być stosowane następujące metody dydaktyczne: (1) wykład problemowy lub konwersatoryjny; (2) giełda pomysłów (burza mózgów); (3) metoda projektu lub stolików eksperckich; (4) obserwacji, pomiaru w terenie.

Literatura

Podstawowa

1. Regulamin studiów stacjonarnych i niestacjonarnych pierwszego i drugiego stopnia uchwalony przez Senat Akademicki Politechniki Poznańskiej
2. Regulamin praktyk zawodowych dla kierunku Elektronika i Telekomunikacja oraz Teleinformatyka prowadzonych na Wydziale Informatyki i Telekomunikacji Politechniki Poznańskiej

Uzupełniająca

1. B. Rączkowski, BHP w praktyce. Gdańsk: ODDK, 2014

Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
łącznie nakład pracy	160	2,0
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	0	0,0
Praca własna studenta (prace zlecone do wykonania przez opiekuna praktykanta po stronie Podmiotu Zewnętrznego, w którym jest realizowana praktyka, przygotowanie dziennika praktyk oraz ankiety) ¹	160	2,0

¹ niepotrzebne skreślić lub dopisać inne czynności